

DDoS du PSN – Nous avons discuté avec un membre de Lizard Squad



DDoS du PSN – Nous avons discuté avec un membre de Lizard Squad

Après trois jours de coupure, de connexion impossible et d'erreur de maintenance, le PSN semble, ce matin, plutôt accessible pour la plupart des joueurs autant sur PS4 que PS3 et PS Vita. Hier, dans la soirée, un membre de Lizard Squad a souhaité rentrer en contact avec nous, pour nous proposer quelques informations. Nous avons donc pu discuter par message écrit avec @AironeHD, qui nous en dit plus sur les causes du DDoS du PSN de Sony, et la durée souhaitée des coupures de ce même PSN.

Lizard Squad veut montrer l'incompétence de Sony

Ce qui ressort de notre interview avec l'un des contributeurs français de Lizard Squad est que le groupe de hacker ne souhaite pas faire de mal aux joueurs. Non, la motivation est de prouver que Sony est incompétent dans sa gestion du PSN : « Nous ne sommes pas méchants nous voulons simplement « troller » ces chefs incompétents, incapables de protéger des serveurs alors qu'ils ont les moyens financiers pour le faire. » Nous apprenons également au cours de l'interview que le souhait premier de Lizard Squad n'est pas de pirater les comptes PSN et Xbox Live pour récupérer des données personnelles et bancaires, mais simplement de bloquer les serveurs online.

Lorsque nous avons demandé à AironeHD quel était le motif des attaques, celui-ci nous a répondu : « Montrer tout simplement aux chefs de Sony (avant, Microsoft également, mais plus maintenant) que leurs systèmes de sécurité sont faibles. Et que tout le monde (informaticien assez doué) peut rentrer dans leurs systèmes. Et que l'on soit connus pour nos actes. »

Le PSN sera perturbé tant que Sony ignorera Lizard Squad

Nous avons ensuite demandé à AironeHD combien de temps allait durer les coupures régulières du PSN. La réponse est claire et non équivoque : « C'est une durée indéterminée, impossible de vous dire pour l'instant. On ne compte pas lâcher. Les chefs de Sony essayent de nous ignorer. Alors nous continuons. » Enfin, nous avons tenté de savoir pourquoi le Xbox Live était moins perturbé que le PSN. Le membre de Lizard Squad déclare vaguement que les attaques échoueraient assez souvent, et qu'il était donc plus compliqué de mettre à terre le Xbox Live que le PSN. Pour les indisponibilités des serveurs EA et Activision (FIFA et Call of Duty: Advanced Warfare), les actes de Lizard Squad sont simplement du « troll » selon AironeHD.

N.B – Cette interview avec un membre présumé de Lizard Squad en France est à but uniquement informative. Tout comme les autres membres du groupe de hacker sur Twitter, nous ne pouvons pas prouver l'implication de AironeHD dans les attaques DDoS du PSN via des pièces justificatives. Ces déclarations ne sont donc pas des preuves, mais un bon aperçu de ce que souhaite vraiment faire Lizard Squad. Merci de votre compréhension.

Après cette lecture, quel est votre avis ?

Cliquez et laissez-nous un commentaire...

Source

<http://playerone.tv/news/v/6352/ddos-du-psn-nous-avons-discut%C3%A9-avec-un-membre-de-lizard-squad.html> :